




Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
1 trinnet utenfor sonen, kan være svak hvis god farge Svar: overmelding åpningsfargen, godt løft eller utgangskrav, 3 i åpnings farge er 7-10 og 4 kort
1 NT-Innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
1NT 15-18, også i 4de hånd, system på dersom motparten melder videre, Rubensohl dersom motparten melder.
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Hopp til 2 trinnet 11-15 5-6 kort, ikke sidefarge Hopp til 3 trinnet sperr (1x) 2N 2 laveste utenfor sonen 6-11 eller 16+, i sonen konstruktiv
Overmeldinger (Stil; Svar)
(1♠) - 2♣ begge major 6-11 eller 16+ (1♦) - 2♦ begge major 6-11 eller 16+ (1♥) - 2♥ spar + kløver 6-11 eller 16+ (1♠) - 2♠ hjerter + kløver 6-11 eller 16+ (1♠) - P - (1♠) 2♠ røde farger 6-11 eller 16+/2♠ 6 spar/2N minorene
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
I sonen og mot svak NT: Cappeletti Utenfor sonen: DONT
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Mot multi X i hånden etter er opplysende med hj, og da forsinket X opplysende med spar *Opplysende doblinger. Leaping/nonleaping Michael 2NT: 15-18 (4M) - 4NT = hvilken som helst 2-fargehånd
Mot sterke konvensjonelle åpning(1r)
(1kl)2♣ naturlig 2♦ begge major 6-11 eller 16+
Etter opplysende dobling fra motparten
1X, ikke krav, 2X ikke krav, XX 10+, 2N invitt (+m4/støtte hvis major)

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Utspill	I makkers farge	
Farge	Norske fordelingsutspill	Norske fordelingsutspill	
NT	Norske fordelingsutspill	Norske fordelingsutspill	
Videre	Fortsettelse i farge fra Gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AKx/AKxx(x)	samme	
Konge	AK/KQ/KQJ(x)/KQT(x)		
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)		
Knekt	HJT(x)/JT(x)		
10	HT9x/AQT(x)/T9x/Tx		
9	9x		
X	HxXx/xxX/xxXx/xxxxxX		
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	styrke	fordeling	styrke
2	fordeling	Lavinthal i trumf	
3			
NT: 1	styrke	Smith lav = likte	styrke
2			
3			
Signaler (trump inkludert): Fordelingskast: Norske Styrkekast Lavt. 1. frie avkst Styrke, Lavinthal, norske inne i spillet. Trumfsignaler: Lavinthal . Liten Smith mot NT			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Spesielle kunstige og kompetative Dbl/Rdbl			
Støttedobling til 2hj, High low X til 2 sp			

Systemkort		
		
WBF		NBF
System: 2 over 1SH		
Spillere	Tom Gjøs	Magnus Bruun Larssen
Grunnsystem		
Generelt		
1 NT 10-12 utenfor faresonen, i sone 15-17 2/1 er krav til: utgang med unntak av 2♣/♦ over major, tvetydig, der >> 3♣/3♦ er invitt og 2♦ kan ha 4-7 over major. 1♣/♦ 3+ 1♥/♠ 5+		
2♣ 4+4+ major 3-10/6-10, eller sterke kort 2♦ 5-10 6♥/6♠ eller 22-23 NT 2♥/♠ 5-10 5♥/♠ og 4+/5+ minor 2NT 20-21 NT		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
2♣ 4+4+ major 3-10/6-10, eller sterke kort 1 NT 10-12 utenfor faresonen		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Hi-Lo, neg freebids T.o.m 2♠ Neg T.o.m 3♠		
Psyriske meldinger		
svært sjelden, men svak åpning i 3dje hånd utenfor sone kan forekomme		

Apning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3		3+ 11-19,	omvendt minor, minisplinter, 2♥/2♠ 6kort 2-5 3♦3♥/3♠ minisplinter 4♦/4♥/4♠ exclusion		Omvendt minor av over innmelding
1♦		3		3+ 11-19,	omvendt minor, minisplinter, 2♥/2♠ 6kort 2-5 3♣/3♥/3♠ minisplinter 4♥/4♠/5♣ exclusion		Omvendt minor av over innmelding
1♥		5		5+ 11-19	2♣ UK unntak>> 3♣, *kan ha 3 hj uten kl 2♦ 4-7 3hj, invitt 6♦, eller UK 3♣ 4hj 10-1 3♦ 4hj 7-9, 3♠/4♣/4♦ renons 2N 4hj 12+	2NT>> Videre 3♣ min 3♦ tillegg jevn3♥/3♠/3N single stigende 4♣/4♦/4♥ renons stigende 4♠ renons 17-19	2R ikke tvedydig over innmelding, men over X Etter pass: 2♣ 3♠ 9-11 2♦ 4♠ 9-11
1♠		5		5+ 11-19	2♣ UK unntak>> 3♣, *kan ha 3 sp uten kl 2♦ 4-7 3hj eller , invitt 6♦ eller UK 3♣ 4sp 10-11 3♦ 4sp 7-9, 2N 4sp 12+	2NT>> Videre 3♣ min 3♦ tillegg jevn3♥/3♠/3N single stigende 4♣/4♦/4♥ renons stigende 4♠ renons	2R ikke tvedydig over innmelding men over X Etter pass: 2♣ 3♠ 9-11 2♦ 4♠ 9-11
1 NT		2		10-12 utenfor sone 15-17 I sonen	10-12, 2♣/2♦ Dobbel Stayman, spillemeldinger 15-17 2♣ Stay 2♦♥♠N Overf 3♣ svak minor 3♦ Sterk begge minor 3♥/3♠ 444+ i de andre fargene 4♣ hjerter 4♦ spar 4♥ spill 4♠ spill	15-17 2♠(2N HX+kl)/2N(3♣ HX+♦)	
2♣	X	0		Utenfor sonen 4+4+ major 3-10, eller sterke kort I sonen 4+4+ major 6-10 (sjelden 44 ved min), eller sterk ANY	2♦ lik lengde, eller maks 2 i major 2♥ 3+hj ulik 2♠ 3+sp ulik 2N	2♦ >> 2♥ 4+hj ekrens 2♠ 5sp/4hj ekrens 2N>> krav 3♣ ulik min 3♦ 4-4 min 3♥ 5sp/4hj 3♠ 5hj/4sp 3N 4-4 maks 4♣ 5sp/5hj min 4♦ 5sp/5hj maks. Over sterk åpner er laveste farge 0-3	
2♦	X	0		5-10 6♥ eller 6♠ eller 22-23 NT	2NT krav, 2M/3Mpass/korriger 4♣ overfør din major 4♦ meld din major	2N>>3♣ svak maks 3♦ hj min 3♥ sp min	
2♥		5		5-10 5♥ og 4+ minor I sonen 5-10 5♥ og 5+ minor	2♠ spill 2NT krav 3♣ pass/korriger 3♦ invitt hj 3♥ sperr		(X)2 N meld minor, 3K/R naturlig 6+
2♠		5		5-10 5♠ og 4+ minor I sonen 5-10 5♠ og 5+ minor	2NT krav 3♣ pass/korriger 3♦ invitt hj 3♥ krav, 3♠ sperr		(X)2 N meld minor, 3K/R /H naturlig 6+
2 NT		2		20-21	3♣ puppet 3♦/3♥/3♠/4♣ Overf3N 4♥/5♠ 4♦ 5♥/5♠ 4♥ minutgang 4♠ min slem		
3x				Sperr			
3NT				Gående minor/sjans			
4♣,♦				Sperr			
4♥,♠				Sperr			
4NT				Spør om spesifikke ess	5N kløver ess 5KL 0		

Slemkonvensjoner

1430, X(0/3)P(1/4), exclusion 1430, cuebids 1./2. kontroll om hverandre