




Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Normale innmeldinger. Overmelding eneste krav
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18NT System på
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Sperr 2NT: To laveste umeldte
Overmeldinger (Stil; Svar)
Micaels. Spørsmål etter hold
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2♣=Begge Major; 2♦=Multi. En major 2M: Major + minor 2NT: Begge minor
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Non-leaping & Leaping Micheals 3 I fargen er spørsmål etter hold 2N=15-18
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Naturlig
Etter opplysende dobling fra motparten
Rdbl=10+, dobling straff Ny farge ikke krav 2NT invitt i åpningsfargen

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx/HT9x/xxxx(x)	Hxx/HT9x/xxxx(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke	Fordeling	Styrke
2	Lavintahl	Lavintahl	Fordeling
3	Fordeling	Styrke	Lavintahl
NT: 1	Styrke	Smith	Styrke
2	Fordeling	Fordeling	Fordeling
3	Lavintahl	Lavintahl	Lavintahl
Signaler (trump inkludert):			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Support dbl & rdbl			

Systemkort		
		
WBF		NBF
System: 2 over 1		
Spillere		
	Trond Wiborg	John-Hallvard Skoglund
Grunnsystem		
Generelt		
2 over 1. 5533 15-17NT Svake 2		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3		10-22Hp	1♦: Walsh. 6+Ruter 6+ ELLER 4+Ruter UK. 2♣: 4+Kløver.10+, 2♦/2♥/2♠: Sterk. UK, 3♣: 7-9	1min-1Maj-1NT-XY 1min-1♥-1♠-XYZ	
1♦		3		10-22Hp	2♣: 5+Kløver, 2♦: 4+Ruter.10+ 2♥/2♠/3♣: Sterk. UK, 3♦: 7-9	1min-1Maj-1NT-XY 1min-1♥-1♠-XYZ	
1♥		5		10-22Hp	2♣/2♦: Nat. UK eller inv. 2NT: UK. Hjertertøtte, 2♠/3♣/3♦: Splinter, 3♥: Invitt, 3NT: 3334/3343 13-15, 3♠/4♣/4♦: Renonce, 4♠: Spillemelding, 4NT: 4 ess BW	Pass-1♥- 2♣: 3 Hjerter. Drury Pass-1♥- 2♦: 4+Hjerter. Drury	
1♠		5		10-22Hp	2♣/2♦: Nat. UK eller inv. 2NT: UK. Spartøtte, 3♣/3♦/3♥: Splinter, 3♠: Invitt, 3NT: 3334/3343 13-15, 4♣/4♦:Renonce, 4♥: Spillemelding, 4NT: 4 ess BW	Pass-1♠- 2♣: 3 Hjerter. Drury Pass-1♠- 2♦: 4+Hjerter. Drury	
1 NT				15-17NT Kan ha 5422 eller 6 korts m - 332	2♣: Stayman, 2♦/2♥: Overføring, 2♠: Minor, 2NT: Inv, 3♣/3♦: Invitt, 3♥/3♠: Naturlig UK, 4♣/4♦: Overf. ♥/♠	1NT-2♣-3Maj: Smolens 1NT-2♦-2♥-Ny farge: UK, 1NT-2♥-2♠-Ny farge: UK	
2♣				20+ Sterk hand	2♦: 0-5/6+ uten meldbar farge 2NT: 6+ Begge minor		
2♦		(5) 6		6-9Hp 3-9Hp. 3.hand 10-11Hp. 4.hand	Ny farge: krav, 2NT: Hold?		
2♥		(5) 6		6-9Hp 3-9Hp. 3.hand 10-11Hp. 4.hand	2NT: Krav, 3♣: Styrke og fargekvalitet?		
2♠		(5) 6		6-9Hp 3-9Hp. 3.hand 10-11Hp. 4.hand	2NT: Krav, 3♣: Styrke og fargekvalitet?		
2 NT				20-21NT	3♣: Puppetsyman, 3♦/3♥: Overføring, 3♠: Minor	Slemkonvensjoner	
3x		6		6-9 Poeng		Blackwood, RKC Blackwood 0314, DOPI, ROPI	
3NT		7			Sperr i en minor.		
4♣,♦		7			Sperr i en farge.		
4♥,♠		7					
4NT				Minst 11 stikk			

